

1. Miejsce - Fort Vla, 20 sierpnia, 10:00 – zbiórka w respach (6 sztuk), odprawa dowódców sektorów o 9:30 na górze, **zgody dla nieletnich od rodziców i opiekunowie przed 10:00 na górze (opiekunem może być dowolna osoba pełnoletnia, nawet kolega z teamu)**
2. 2 strony konfliktu – pomarańczowi & niebiescy
3. 3 sektory (północny, centralny, południowy) – każdy sektor posiada respy i dowódców
4. **Zakaz używania pirotechniki**
5. **Limit FPSów: 400 auto, 500 single**
6. Zwycięży strona, która posiada więcej punktów, punkty są zliczane co 0,5h za posiadane flagi
7. Limit 300 kulek łącznie w magazynkach po doładowaniu
8. Doładowanie w respie/u żołnierza wsparcia
9. Specjaliści
 - a. Inżynierowie - TYLKO ONI zdobywają flagi (zdobycie trwa 2 minuty) - t.j. obalają wrogą flagę i stawiają własną; również oni budują przy flagach budynki (2 minuty, przy każdej fladze może być 1 budynek); każda akcja musi być zgłoszona do orgów
 - b. Saperzy – burzą budynki (2 minuty); można zburzyć przy wrogiej fladze, można przy swojej jeśli chce się zbudować inny budynek; akcję trzeba zgłosić na radiu
 - c. Żołnierze wsparcia – brak limitów ammo, poprzez dotyk umożliwiają innym natychmiastowe uzupełnienie ammo
 - d. Medycy – mogą leczyć innych, 2 minuty, limitów leczenia brak
 - e. Dowódcy sektorów – raz na pół godziny (10-10:30, 10:30-11,...) mogą wzywać ostrzał artyleryjski; obowiązkowe posiadania radia i mapy; poza tym traktowani jak dowódcy drużyn
 - f. Dowódcy drużyn – oddział porusza się zawsze z nimi, jeśli dowódca schodzi do respa, to cały oddział schodzi; zalecane posiadania mapy i radia
10. Oddziały – 4-6 osobowe (optymalnie 5-osobowe)
 - a. Drużyna dowodzenia – dowódca sektora, medyk, strzelcy
 - b. Drużyna ciężkiej piechoty – dowódca drużyny, medyk, żołnierz wsparcia, strzelcy
 - c. Drużyna saperska – dowódca drużyny, medyk, saper, strzelcy
 - d. Drużyna inżynieryjna – dowódca drużyny, medyk, inżynier, strzelcy
11. Budynki
 - a. Stanowisko artylerii – dowódca sektora otrzymuje dodatkowy ostrzał artyleryjski co 0,5h (do wykorzystania tylko raz na 0,5h przez jedną ze stron)
 - b. Bunkier – przy zliczaniu punktów wartość flagi liczy się podwójnie (nie daje bonusu, jeśli w danym przedziale czasowym było tam stanowisko artylerii i zostało wykorzystane, takich przekrętów nie będzie)

c. ...

12. Radio

- a. Kanał 1 – pomarańczowi dowódcy sektorów <-> orgowie
- b. Kanał 2 – niebiescy dowódcy sektorów <->orgowie
- c. Kanał 3 – pomarańczowi sektor północny
- d. Kanał 4 – pomarańczowi sektor centralny
- e. Kanał 5 – pomarańczowi sektor południowy
- f. Kanał 6 – niebiescy sektor północny
- g. Kanał 7 – niebiescy sektor centralny
- h. Kanał 8 – niebiescy sektor południowy

13. Zejście z pola

- a. Medyk schodzi od razu (chyba że ma obok innego medyka)
- b. Dowódca oddziału czeka na medyka/schodzi z całym oddziałem**
- c. Cała reszta czeka na medyka /schodzi
- d. Z respa można wyjść jedynie z dowódcą oddziału**
- e. Respowanie jest natychmiastowe**

14. Rejestracja

PW zgłaszać do mnie 5-osobowe oddziały (w przypadku mniejszych, zostaną dodani ludzie bez przydziału), wraz z funkcjami

15. Uwagi

Nie strzelamy się w pobliżu samochodów.

Nie paradujemy z replikami na ulicy.