

## Euro 2012 vol.3

### Zadania dla Rosjan:

1. Zdobyć moździerz w sektorze **J9** , dostarczyć Amo i rozpocząć ostrzał w kierunku wroga - przez cały czas trwania rozgrywki.
2. Wybić załogę dział dużego kalibru (balony) w sektorze **C12** utrzymać do końca rozgrywki. (działa nie strzelają)  
- czas 1,5 h od rozpoczęcia rozgrywki.  
- w przypadku nie osiągnięcia celu zniszczyć działa (poprzez odpalenie świec dymnych przymocowanych do składu)
3. Nie dopuścić do przejęcia i spalenia wioski w sektorze (2 świece dymne).
4. Zdobyć flagę przeciwnika i przenieść ją do własnej bazy (flaga nie może być schowana podczas przenoszenia)
5. Zdobyć składy Amo przeciwnika i wysadzić (poprzez odpalenie świecy dymnej przymocowanej do składu)
6. Nie dopuścić do wysadzenia składów amunicji

## Euro 2012 vol.3

### Zadania dla Polaków:

1. Ostrzeliwać przeciwnika z moździerzy i nie dopuścić do ich przejścia.
2. Utrzymać pozycję dział dużego kalibru i nie pozwolić na ich przejście. (działa nie strzelają) - czas 1,5h od rozpoczęcia zadania.  
- w przypadku utraty dział odbić je i zniszczyć (poprzez odpalenie świec dymnych przymocowanych do składu)
3. Zająć i spalić wioskę w sektorze (poprzez odpalenie świecy w jednym z domków).
4. Zdobyć flagę przeciwnika i przenieść ją do własnej bazy (flaga nie może być schowana podczas przenoszenia)
5. Zdobyć składy Amu przeciwnika i wysadzić (poprzez odpalenie świecy dymnej przymocowanej do składu)
6. Nie dopuścić do wysadzenia składów amunicji

## Euro 2012 vol.3

### **Punktacja Rosja:**

Zadanie 1 – każde razowo za zdobycie i dostarczenie Amo 100 pkt.

Zadanie 2 – 200 pkt.

Zadanie 2.a. – 50 pkt.

Zadanie 3 – 200 pkt.

Zadanie 4 – Zdobycie (zrzucenie z masztu) każdorazowo 200 pkt., dostarczenie do własnej bazy 1000 pkt.

Zadanie 5 – za każdy 200 pkt.

Zadanie 6 – przez całą rozgrywkę 200 pkt.

Zadanie 7 – dodatkowe – 300 pkt.

### **Punktacja Polska:**

Zadanie 1 – każde razowo za zdobycie 100 pkt. i dostarczenie Amo 100 pkt.

Zadanie 2 – 200 pkt.

Zadanie 2.a. – 50 pkt.

Zadanie 3 – 200 pkt.

Zadanie 4 – Zdobycie (zrzucenie z masztu) każdorazowo 200 pkt., dostarczenie do własnej bazy 1000 pkt.

Zadanie 5 – za każdy 200 pkt.

Zadanie 6 – przez całą rozgrywkę 200 pkt.

Zadanie 7 – dodatkowe – 300 pkt.

**Wykonanie wszystkich zadań meldujemy na kanale nr 1 (organizatora )**